TESTE • GAMES • PASSATEMPOS • QUADRINHOS

Abril

RECREIO

R$ 4,50
Ano 2 • Nº 73
2/8/2001

www.RECREIONLINE.com.br

GRÁTIS
Uma caneta para o seu pai

A MIL POR HORA
Conheça o guepardo, um campeão de corrida

Acho que já me descobriram aqui!

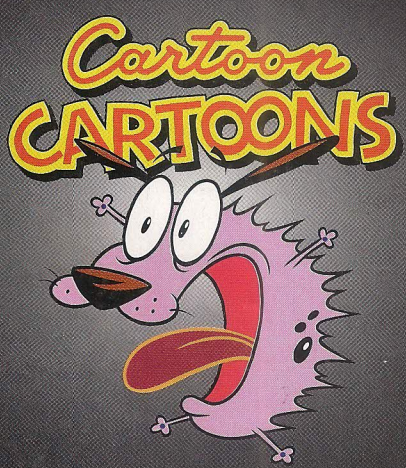
Dicas superlegais de presentes para o Dia dos Pais

MAIS LETRONIX PARA VOCÊ!

Envelope-surpresa
Com 1 letra-robô, 1 minigibi e 2 cartas do jogo LETRONIX
e mais **4 fichas** da coleção *Descobrindo a Língua Portuguesa*

ISSN 1517-7467 12788/1
7 3
9 771517 746002

Um cachorro que grita toda vez que vê um gato.



Os Originais do Cartoon Network.

O que fomos inventar?

CARTOON NETWORK

O MELHOR LUGAR PARA CARTOONS

www.CartoonNetwork.com.br

TM & © 2001 Cartoon Network. An AOL Time Warner Company. All rights reserved.

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Você é fera em Língua Portuguesa?**
Veja se conhece essas palavras.

8 BICHOS **Ele é muito rápido!**
Saiba mais sobre o guepardo.

12 FAZENDO ARTE **Presentes criativos**
Dicas para o Dia dos Pais.

15 PASSATEMPO **Cena maluca**

16 GAMES **Aventura no computador**
O Caminho para El Dorado.

18 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

20 FIQUE LIGADO **Brinque de colecionar**
Descubra como começar uma coleção.

22 PASSATEMPO **Cadê?**

26 NATUREZA **Cores no céu**
Entenda como se forma o arco-íris

28 DIVIRTA-SE **Dicas de livros**

30 NO SITE **RECREIO na rede**

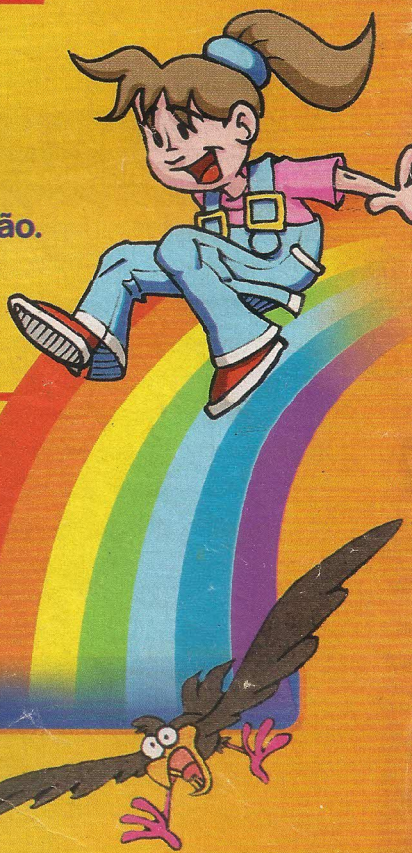
31 **QUADRINHOS**

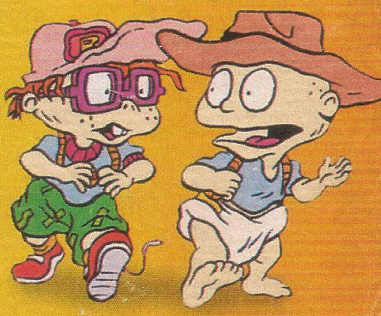
37 PASSATEMPO **Fique de olho**
Divirta-se com os Anjinhos.

39 LETRONIX **Enigma**
Decifre o segredo dos super-robôs.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! **Para rir**





CAPA: CORBIS (FOTO)/ JEAN GALVÃO (ILUSTRAÇÃO)

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

CONSULTORIA: EMBAIXADA DO EGITO; LUIZ C. VILANOVA (PROF. DO DEPTO. DE NEUROLOGIA INFANTIL DA UNIFESP); LUIZ A. B. DE MELLO (BIÓLOGO DA FUNDAÇÃO PARQUE ZOOLÓGICO DE SÃO PAULO)

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

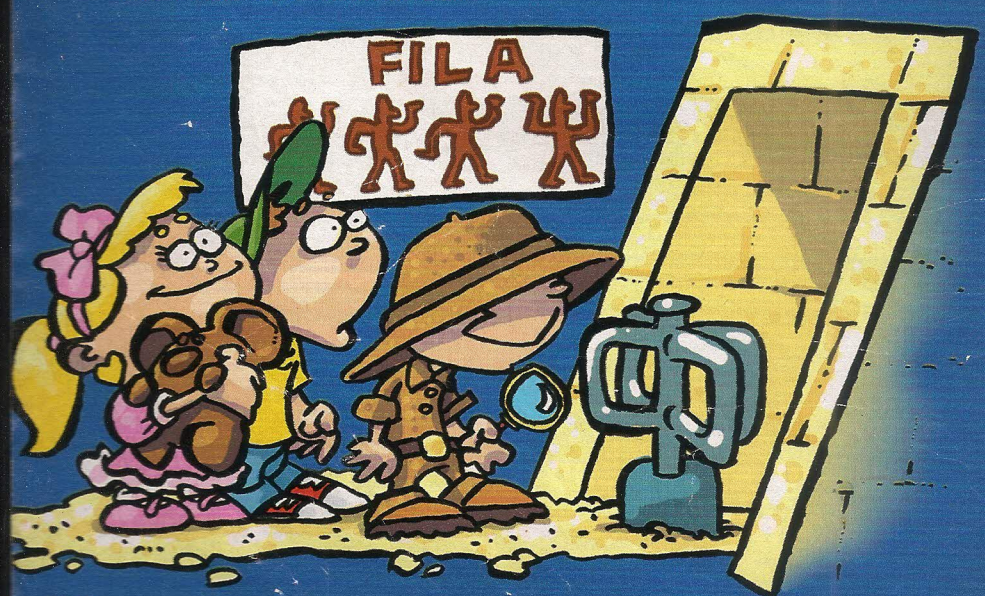
Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

AS PIRÂMIDES DO EGITO PODEM SER VISITADAS POR TURISTAS?

Pedro C. Nascimento, 12 anos
Curitiba – PR

Algumas estão em obras de restauração e outras são abertas ao público. As visitas são limitadas, pois esses monumentos são muito antigos e podem ser danificados até pela umidade da respiração dos visitantes. Uma das pirâmides que foi restaurada e pode ser vista por dentro é a de Quéops, a maior de todas já encontrada no Egito, construída há mais de 2 mil anos.



VOCÊ SABIA QUE...

- As diferentes cores das asas da borboleta servem para regular a temperatura de seu corpo? As asas têm escamas que, de acordo com a cor, refletem e absorvem os raios solares de forma diferente, protegendo a borboleta do calor ou aquecendo-a. Além disso, as cores permitem que machos e fêmeas se reconheçam e servem como camuflagem.
- Um foguete leva apenas 8 minutos para atravessar a atmosfera da Terra e chegar ao espaço?

QUANTAS CÉLULAS NERVOSAS HÁ NO CORPO HUMANO?

Vinicios Razzera
Arvoredo – SC

Calcula-se que existam 10 bilhões de células nervosas em nosso corpo. A grande maioria está concentrada no cérebro e na medula, mas elas podem ser encontradas em todo o organismo.

QUANDO FOI INVENTADO O BEISEBOL?

Nicola Batista Medeiros, 9 anos
Laguna – SC

Ninguém tem certeza sobre a origem exata desse esporte, mas as regras foram criadas em 1845, por Alexander Cartwright, um jogador amador da cidade de Nova York, nos Estados Unidos. O beisebol não é muito conhecido no Brasil, porém é bem popular nos Estados Unidos, em Cuba e no Japão.

OS PINGUINS BOTAM OVOS?

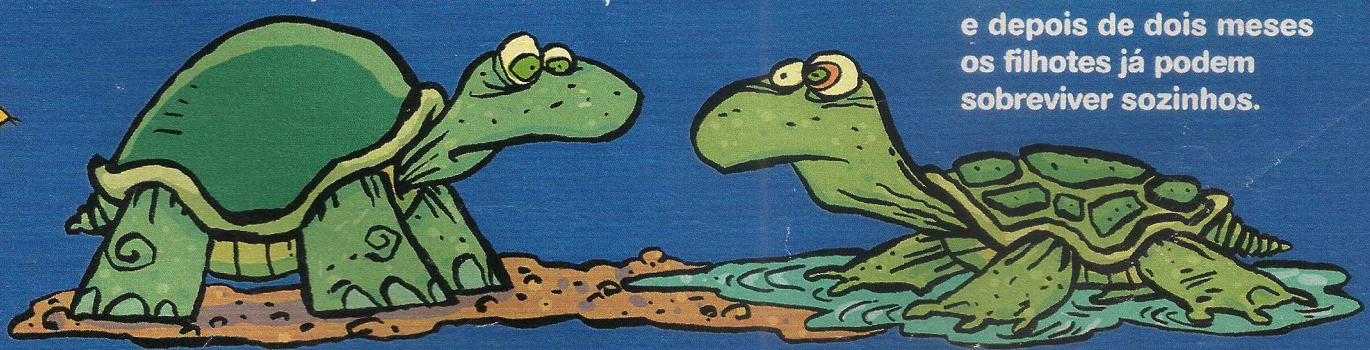
Rafael Cabreira de Sá
São Paulo – SP

Sim, os pingüins se reproduzem por meio de ovos. A maioria das espécies costuma pôr cerca de quatro ovos, uma vez por ano, durante a primavera ou verão. A incubação dura 35 ou 36 dias e depois de dois meses os filhotes já podem sobreviver sozinhos.

QUAL A DIFERENÇA ENTRE O JABUTI E A TARTARUGA?

Alunos do Jardim II da Escola Cisne Real
Bauru – SP

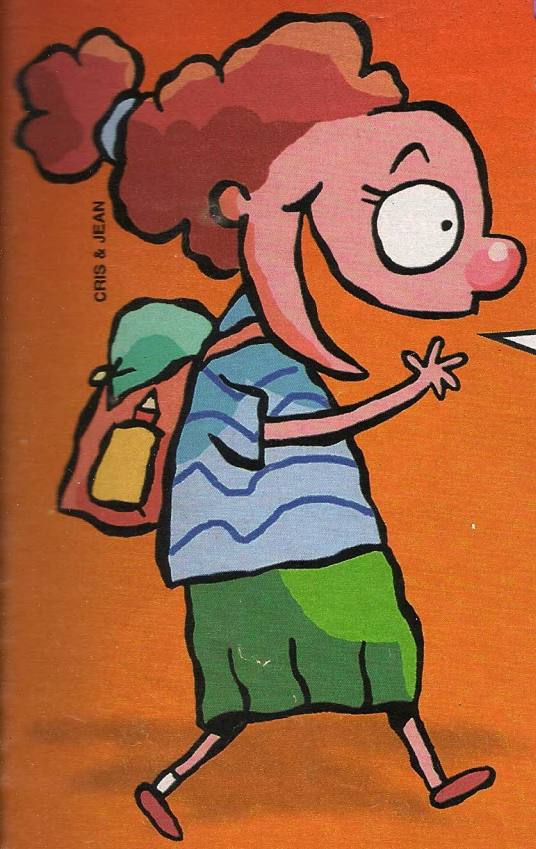
O jabuti passa a maior parte do tempo na terra, tem carapaça mais alta e patas mais volumosas e largas. Já a tartaruga vive na água e tem a carapaça mais achatada. Nas suas patas há membranas que facilitam a natação.



teste

PALAVRAS

A Língua Portuguesa tem muitas palavras diferentes e até algumas bem estranhas. Será que você conhece estas?



1 Qual destes animais chilream?

- A As cobras, quando sentem cheiro de comida.
- B Os passarinhos, na hora de procurar uma namorada.
- C Os sapos, quando estão se preparando para caçar insetos.

2 O que é xeroxar?

- A É o mesmo que imitar os gestos ou o jeito de falar de alguém.
- B O mesmo que xerocar, tirar cópia de um documento.
- C Quer dizer arrumar confusão, bagunçar.

3 O que significa a palavra ósculo?

- A É um óculos antigo com uma lente só.
- B Alguém que só gosta de ficar no escuro.
- C É o mesmo que beijo.

4 Risota é:

- A O mesmo que risada, gargalhada.
- B Um tipo de queijo branco.
- C É um prato italiano feito com arroz.

5 Se alguém diz: *Não seja mequetrefe*, quer dizer:

- A Não seja mentiroso.
- B Não seja fofoqueiro.
- C Não seja intrometido.

6 O que é mauzona?

- A Um tipo de remédio extraído de uma planta.
- B É o feminino de mauzão, alguém muito malvada.
- C A mão muito grande de alguém.

7 O que é capixaba?

- A Um tipo de vassoura.
- B Uma comida típica do Nordeste.
- C O nome que se dá a quem nasce no Espírito Santo.

8 Se você acha um desenho animado supimpa é porque ele é:

- A Muito chato.
- B Muito legal.
- C Sem graça.

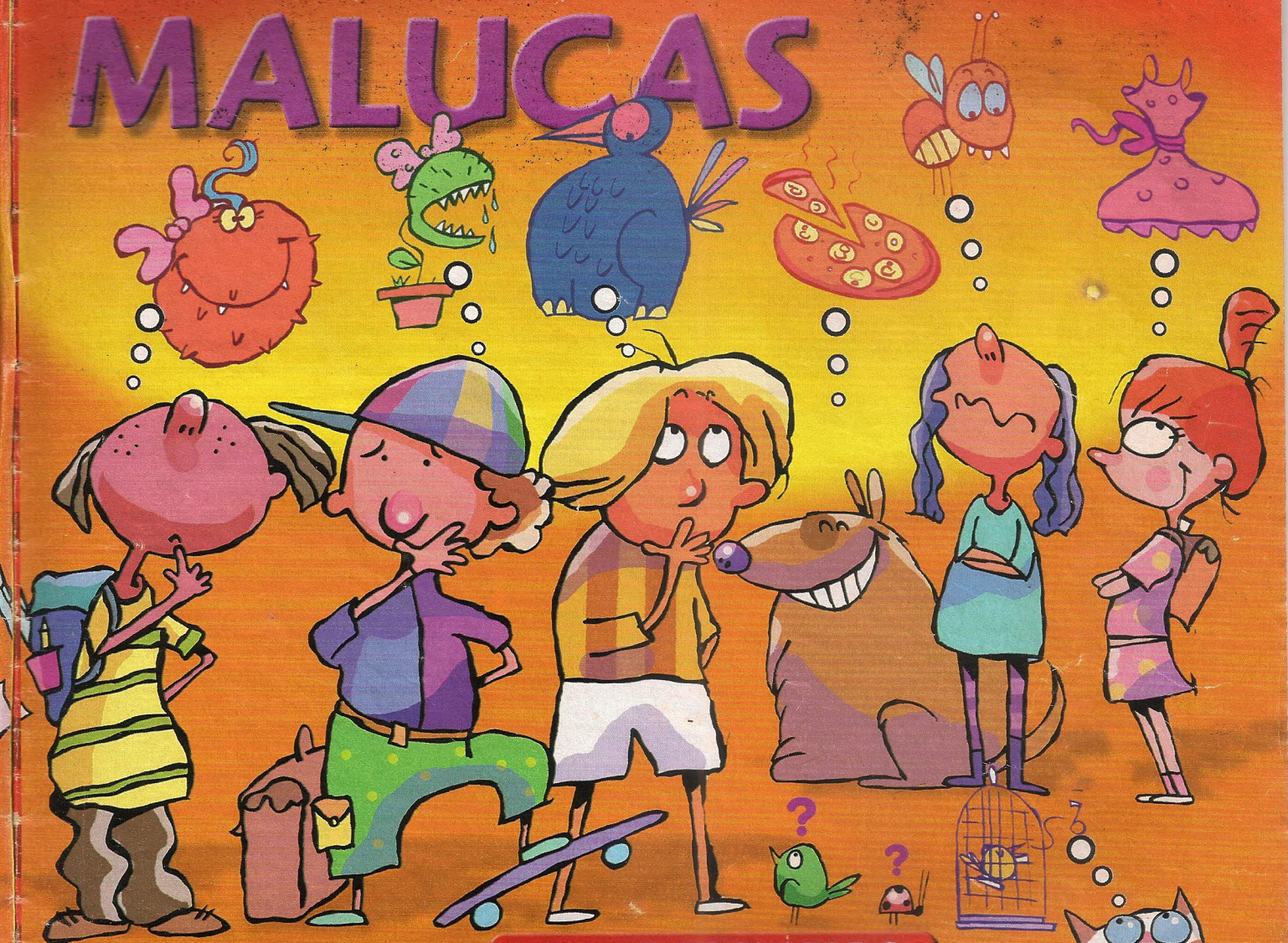
9 O que quer dizer mentolado?

- A Aquilo que contém mentol, uma substância que existe na hortelã.
- B São as pessoas que só estudam.
- C O mesmo que encrencado, em apuros.

10 Qual o significado da palavra pichilinga?

- A É um coisa muito pequena.
- B É o mesmo que estilingue.
- C É o nome de um tipo de massa usada para colagens.

MALUCAS



11 Você sabe o que é verdolengo?

- ☐ A A pessoa que tem verrugas no rosto.
- ☐ B Um tipo de armadura que os cavaleiros usavam antigamente.
- ☐ C Aquilo que é esverdeado.

12 O que é uma lorota?

- ☐ A Uma roda pequena.
- ☐ B Um tipo de biscoito em forma de roda.
- ☐ C É o mesmo que uma mentira.

VEJA O RESULTADO

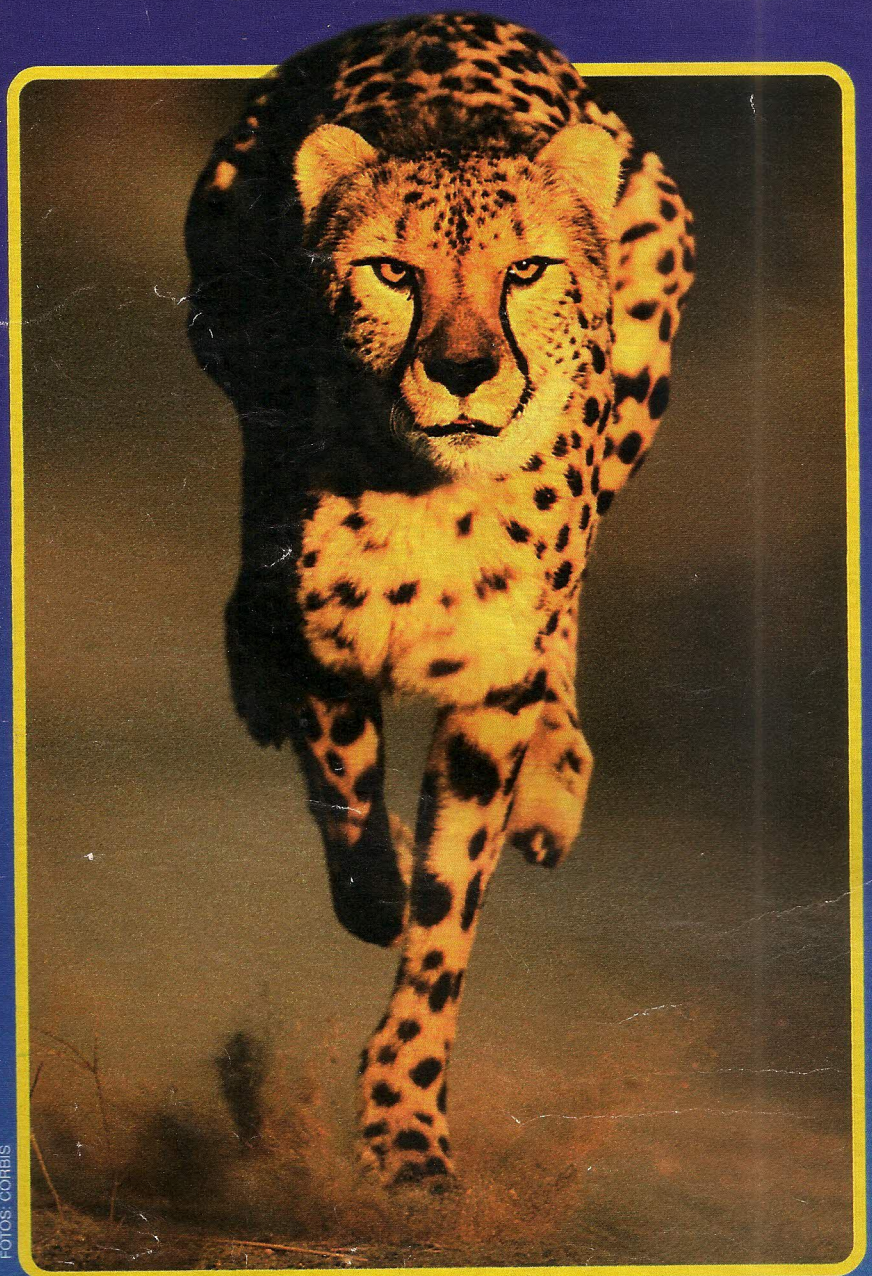
De 0 a 4 respostas certas
Você não acertou muitas perguntas, mas agora já descobriu o significado de muitas palavras novas. Procure ler mais livros e revistas para enriquecer seu vocabulário e faça o teste com seus amigos.

De 5 a 8 respostas certas
Você conhece várias palavras pouco usadas. Continue procurando e descobrindo o significado de outras em livros, revistas e dicionários.

De 9 a 12 respostas certas
Uau! Você deve gostar de aprender palavras novas. Experimente usar essas e outras nas suas conversas e desafie a turma a descobrir o significado.

Respostas corretas: 1 B, 2 B, 3 C, 4 A, 5 C, 6 B, 7 C, 8 B, 9 A, 10 A, 11 C, 12 C

GATOS VELOZES



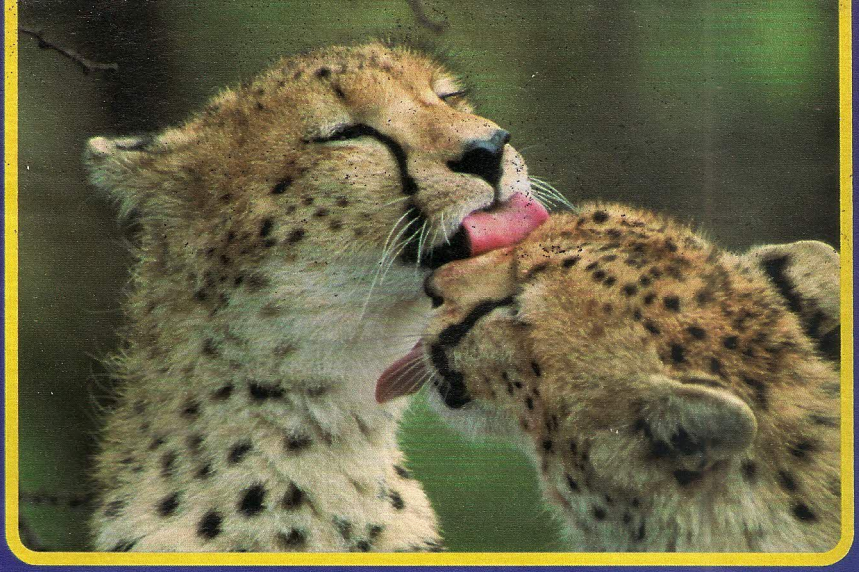
FOTOS: CORBIS

Saiba mais sobre os guepardos, os mamíferos mais rápidos do planeta.

Mesmo se você estivesse de carro em uma estrada, ele poderia ultrapassá-lo: o guepardo consegue atingir uma velocidade de 120 quilômetros por hora!

Ele é o animal terrestre mais veloz do mundo e passa na fente de qualquer atleta em uma corrida, pois precisa ser muito rápido para conseguir alimento.

Esses animais geralmente vivem sozinhos e preferem caçar durante o dia, bem cedo ou no fim da tarde. Seu prato predileto são as gazelas, que também correm muito, mas



FELINO EM PERIGO

O guepardo é chamado também de chitá, que na língua hindu quer dizer manchado ou pintado. Ele corre risco de extinção, por causa do desmatamento e da caça.

se for preciso também caçam bichos menores, como lebres e alguns tipos de pássaros.

Quando encontra uma presa, o guepardo sai em disparada até alcançá-la. Se demora muito para pegá-la, ele acaba tendo de desistir, porque, depois da correria, precisa parar e descansar.

Dependendo do esforço, ele só vai poder tentar de novo no dia seguinte e, muitas vezes, passa alguns dias sem comida porque não consegue caçar.

Aprendizes brincalhões

Geralmente a fêmea tem de três a cinco filhotes de uma vez. Eles são bem pequenininhos, pesam entre 150 e 400 gramas e só abrem os olhos depois de uma semana.

Como são muito frágeis, é comum as mamães terem de trocar de toca todos os dias para proteger seus bebês de outros animais como leões, leopardos e hienas.

Os pequenos vivem com a mãe até os dois anos. Nesse período, brincam muito, aprendem a caçar e, claro, treinam muitas corridas. Em geral a fêmea caça todos os dias para trazer alimento para a família, mas deixa que os filhotes tentem pegar animais pequenos e se preparem para viver sozinhos.

Feras do barulho

Os guepardos são capazes de produzir sons bem diferentes. Quando estão satisfeitos, depois de uma caçada, soltam rugidos de contentamento. Para chamar os filhotes, a mãe emite sons parecidos com o dos pássaros.

E, quando querem assustar, soltam um uivo tão forte que pode ser escutado a cerca de dois quilômetros.

FOTOS: CORBIS

PROJETADO PARA CORRER

A **cabeça** pequena e o corpo alongado, com ossos leves, facilitam seu deslocamento em alta velocidade.

Os **pulmões** são largos e absorvem muito oxigênio. Assim ele armazena ar para as arrancadas.

As **pernas** são bem longas para dar impulso e, ao contrário de outros felinos, suas unhas nunca se encolhem.

A **cauda** longa aumenta a estabilidade do bicho, principalmente nas curvas.

A FICHA DO BICHO

Tamanho ◗ 2 metros da cabeça a cauda.
Peso ◗ de 21 a 72 quilos.
Gestação ◗ cerca de três meses.
Onde vive ◗ na região entre a África Central e a Índia.
Tempo de vida ◗ cerca de 19 anos.

FAZENDO ARTE

PRESENTE

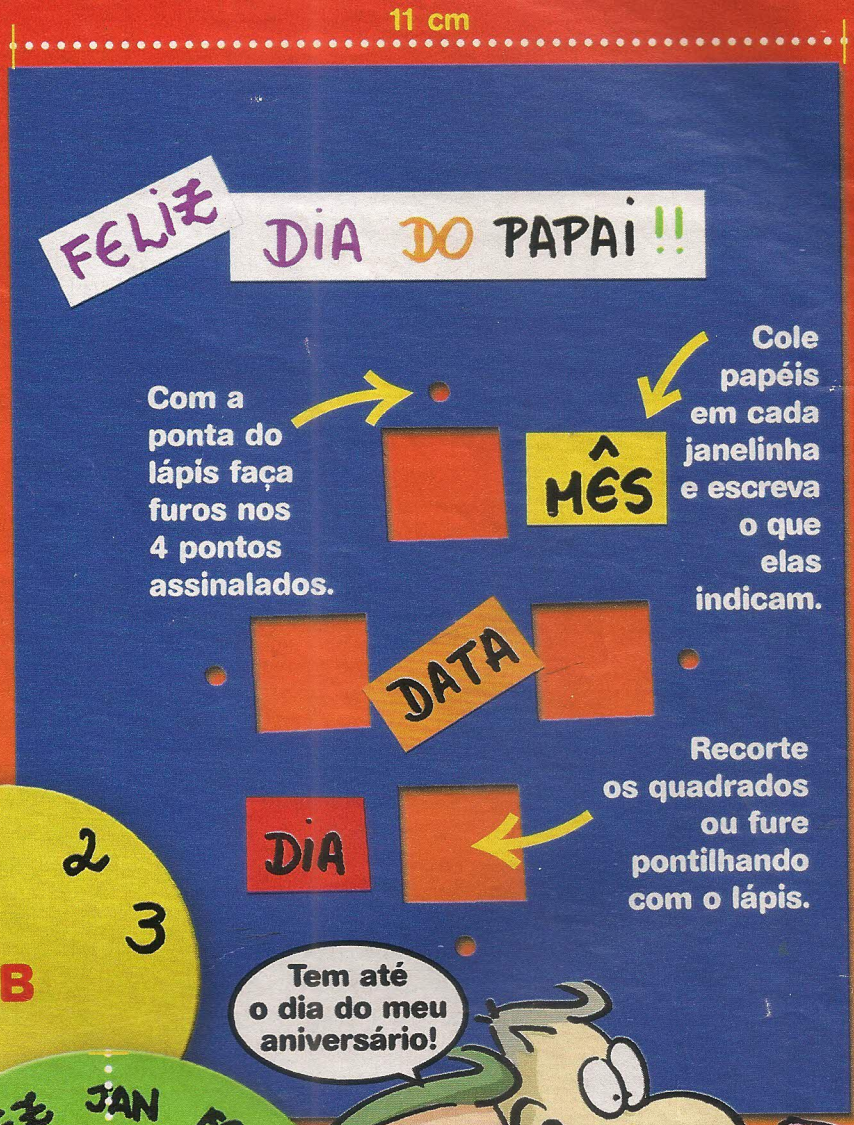
Que tal fazer um calendário para que ele

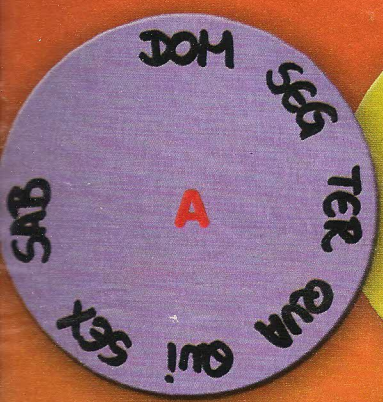
Você vai precisar de:

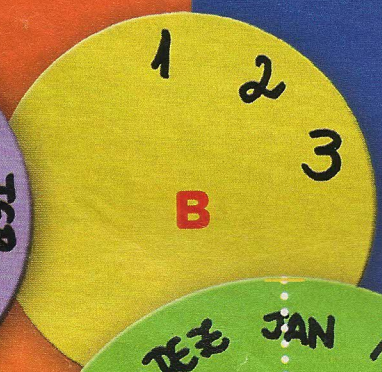
- cartolinas coloridas
- tesoura sem ponta
- lápis apontado.
- colchetes

1 Recorte um retângulo de cartolina seguindo o molde ao lado. Veja as indicações para fazer os furos e janelinhas.

2 Faça três círculos com 5 centímetros de diâmetro (A, B e C) e um com 7 centímetros de diâmetro (D), usando papéis de cores diferentes. Divida-os como na figura. Com o lápis faça um furo bem no meio de cada um.



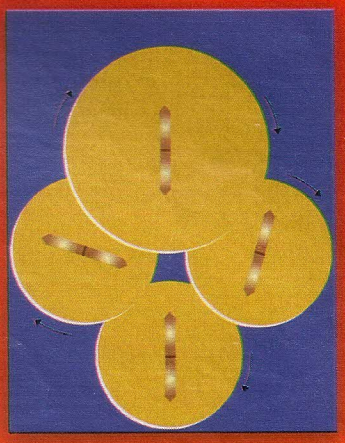




PARA O PAPAI

não se esqueça das datas importantes?

3 Passe um colchete por cada furo e encaixe o círculo correspondente, conforme indicado.



ESQUEMAS: SILVIO MACEDO

O verso do calendário fica assim. Para usá-lo, gire os círculos.

Decore com desenhos e canudos coloridos e entregue ao seu pai.

4 Para fazer o apoio, recorte quatro tiras de cartolina. Emende de duas em duas, dobre e cole atrás.

FOTO: LEO FELTRAN

MAIS SURPRESAS

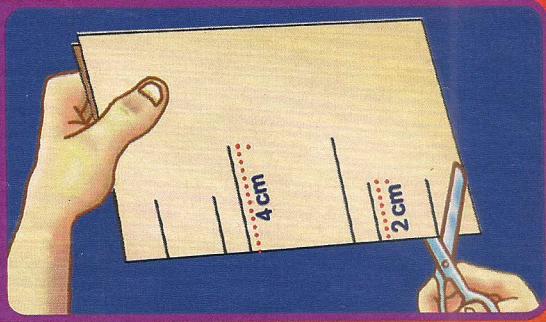
Cartão

JEAN GALVÃO

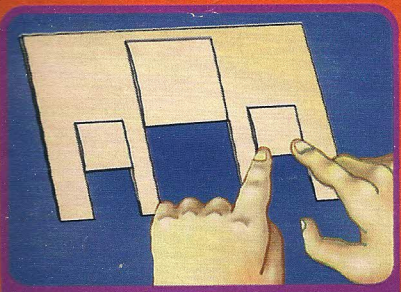
Você vai precisar de:

- 2 folhas de papel sulfite coloridas
- régua
- tesoura sem ponta
- cola

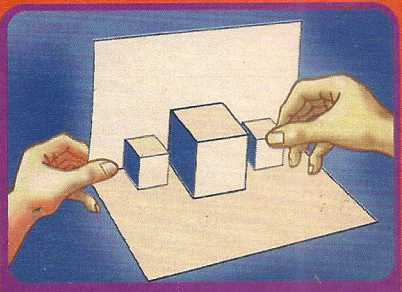
1 Dobre uma das folhas de sulfite ao meio e corte. Dobre uma das metade ao meio e faça cortes como na figura.



ESQUEMAS: SILVIO MACEDO



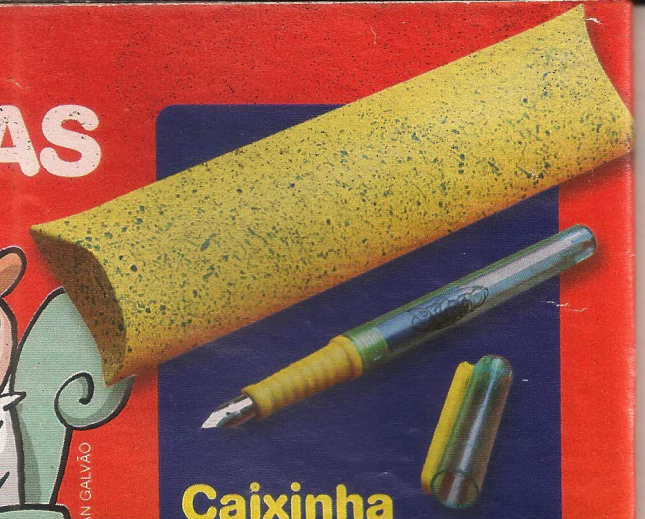
2 Dobre os quadrados para fazer vincos.



3 Desdobre. Puxe os quadrados que foram recortados para frente, com cuidado. Cole essa parte do cartão sobre metade de uma folha de sulfite de outra cor.

FOTOS: LEO FELTRAN

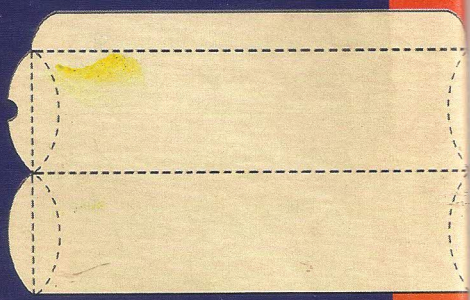
Desenhe caixinhas de presente, recorte, cole sobre os quadrados e escreva uma mensagem para seu pai.



Caixinha

Você vai precisar de:

- cartolina
- régua
- tesoura sem ponta



Copie o molde acima na cartolina. Ele deve ser um pouco maior do que a caneta. Recorte e dobre nas linhas pontilhadas. Pinte a caixa e deixe secar. Depois, cole as laterais e pronto!

Para montar a caneta, diga ao seu pai para seguir o esquema. A primeira vez que for usada, ela pode demorar um pouquinho para soltar a tinta.

ILUSTRAÇÃO CARLO GIOVANI

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Resposta na página 42.

Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

Entre ne

Divirta-se no computador com o jogo *O Caminho para El Dorado.*

Pode preparar sua mochila: esse jogo vai levá-lo a uma viagem divertida. Com um mapa secreto nas mãos, você parte em busca de uma cidade repleta de ouro junto com os heróis do desenho animado *O Caminho para El Dorado*, já exibido nos cinemas.

Durante o jogo você comanda os aventureiros Miguel e Túlio, dois mentirosos que se metem em muitas confusões.

O jogo foi lançado para Playstation e em CD-ROM com legendas em português para micros PC, com processador Pentium de 233 MHz e 32 MB de memória RAM.

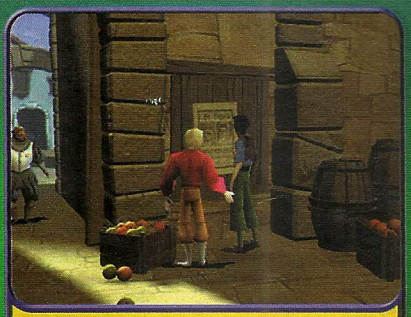
sta aventura

Logo de cara eles estão fugindo da Espanha e vão parar em um navio que se dirige ao Mundo Novo, ou seja, à América.

Miguel é o fortão da dupla e consegue levar qualquer um na conversa. Já Túlio está sempre bolando estratégias e fazendo planos malucos.

Os dois trapalhões conseguiram um mapa de El Dorado, a cidade do ouro. Você vai com eles e enfrenta desafios como touros bravos, soldados, vendedores mal-humorados e muito mais. Eles são capazes de tudo para encontrar a cidade lendária: vale até se disfarçar de barril e usar roupas de mulher.

Se você gosta de aventura e suspense, vai se divertir muito nessa busca pela glória e pelo ouro de El Dorado.



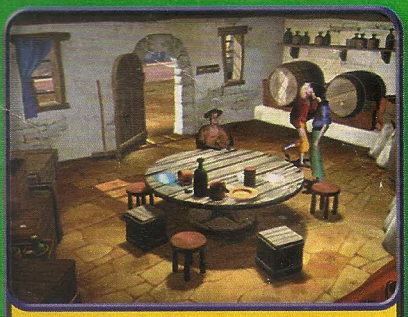
Fique em frente do cartaz e aperte **Ctrl** do lado esquerdo do teclado para pegá-lo.

Para passar pelo menino que usa a atiradeira, entre no barril de vinagre.

Atraia o touro até esta cerca para que você possa pegar o vestido emprestado.

Compre um saquinho de milho do vendedor e pague apenas uma peseta por ele.

Venda a galinha para este homem: ele paga só cinco pesetas, mas já é um bom começo.



Mostre as cinco moedas para Zaragoza e aposte nos dados. Vença para receber o mapa.

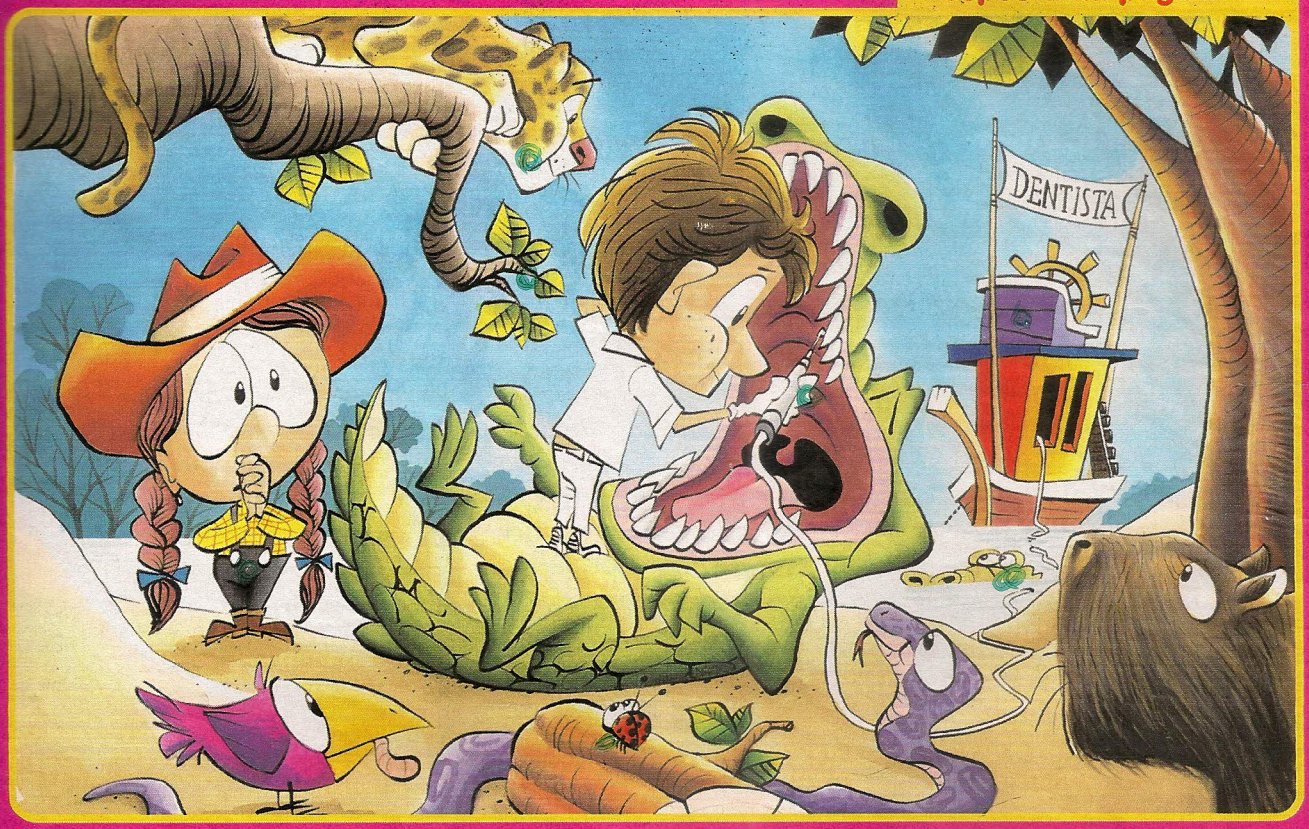
Comandos básicos

Tecla **Ctrl**	Pegar itens, usar, falar.
Tecla **Enter**	Abrir inventário.
Tecla **Shift (esquerda)**	Andar de lado.
Tecla **x**	Abaixar-se.
Tecla **z**	Correr.

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.



ATTÍLIO

ADAMS

CHEGOU BUBBALOO TRI.
O BUBBALOO COM CASQUINHA.

JW Thompson

SAC: 0800-153045 www.bubbaloo.com.br

O chiclé macio e o recheio líquido de Bubbaloo que você já conhece, agora com uma casquinha crocante.

Chegou Bubbaloo Tri. 3 x mais gostoso.

Bubbaloo Tri. Cheio de surpresas.

FIQUE LIGADO

BRINCANDO

Saiba mais sobre essa mania divertida e

Figurinhas, gibis, papéis carrinhos, bonecas... Há um montão de coisas legais para se colecionar. Tem até quem goste de juntar objetos estranhos como cortadores de grama, passaportes ou sapatos.

É difícil explicar como se começa uma coleção. Na maioria das vezes a gente acha um objeto interessante e passa a ter cada vez mais exemplares. Quando percebe, já reuniu um montão de peças.

Além de brincar, com sua coleção você pode descobrir coisas curiosas sobre épocas e lugares diferentes e conhecer os costumes de outros povos.

Mas o melhor de tudo é fazer trocas e conhecer gente nova. Assim, além de tampinhas ou chaveiros, dá para colecionar outra coisa muito legal: amigos!

Esta coleção com mais de 3 mil objetos do Garfield é do casal americano Drysdale e Gayle Brennan.

FOTO GAMMA

Dicas para iniciantes

Veja como fazer uma coleção e cuidar bem dela:

- Você pode começar com selos, cartões-postais figurinhas ou papéis de carta. Organize-os em um álbum ou pasta.
- Peças como latas, miniaturas e chaveiros, que amassam e riscam, devem

DE COLECIONAR

descubra como começar sua coleção.

ter um espaço na estante ou em uma caixa.

- Fale com seus amigos sobre sua coleção para fazer trocas.
- Alguns objetos antigos são mais valiosos que os novos. É o caso de moedas, selos e cartões telefônicos.
- Tire o pó de tudo de vez em quando, senão você vira um colecionador de poeira.

MAIS COLEÇÕES

www.clubedocolecionador.telesp.com.br/
Um site muito legal para quem gosta de cartões telefônicos. Tem uma lista completa com vários modelos de cartões, alguns lançamentos e links de cartões do mundo todo.

www.colecionar.com.br/
Aqui você pode fazer sua coleção virtual de figurinhas, trocar as repetidas e jogar bafo.

www.bugigangue.com.br/html/princ.htm
Tem coleções de tudo e os colecionadores podem enviar fotos para o site.

JEAN GALVÃO

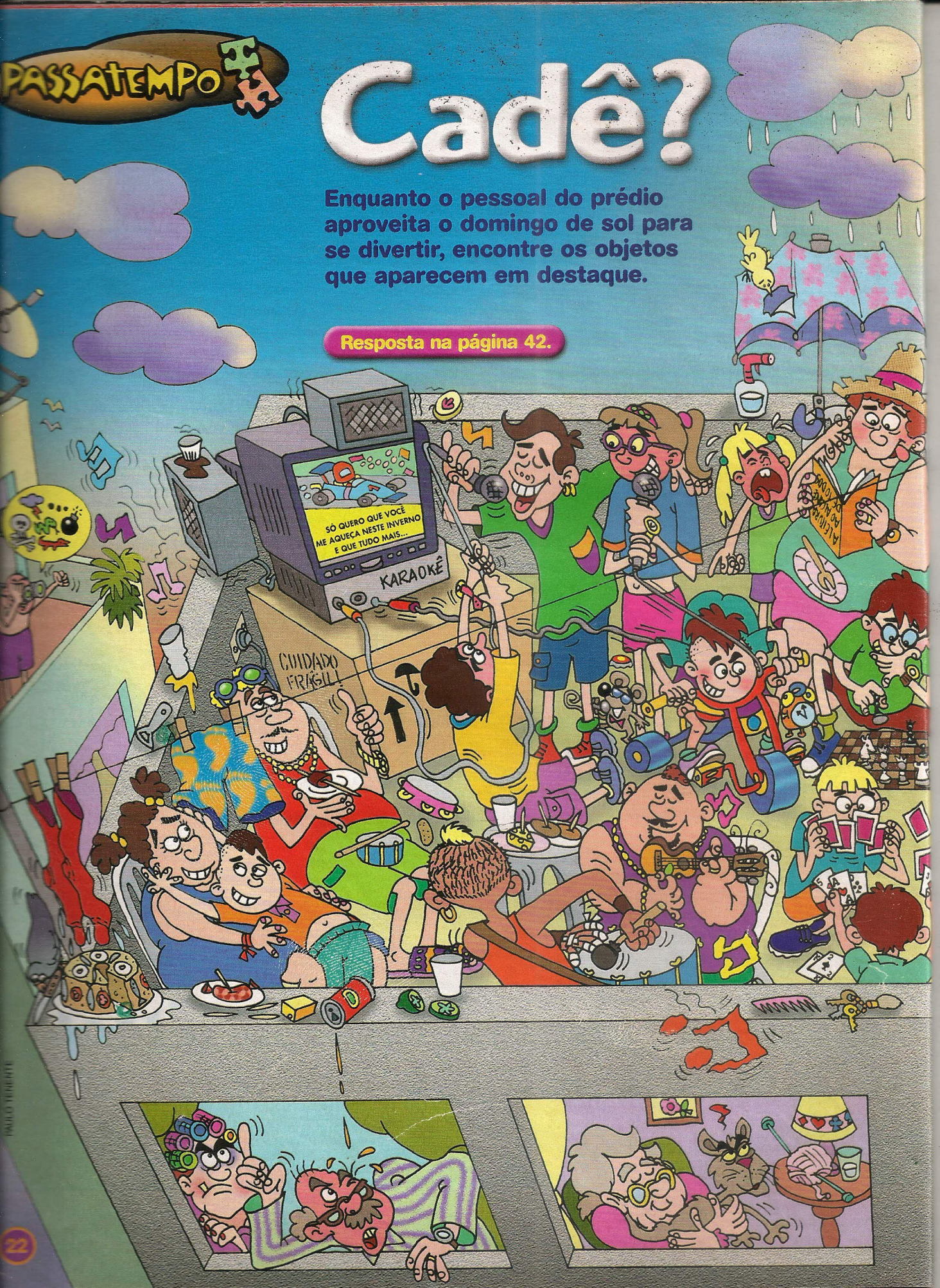
FOTO: LÉO FELTRAN

PASSATEMPO

Cadê?

Enquanto o pessoal do prédio aproveita o domingo de sol para se divertir, encontre os objetos que aparecem em destaque.

Resposta na página 42.



SAL
SARAMPO EM PÓ
CÓF!
CÓF!
CÓF!

EDITORA Abril

Use os acento
faça mais pon

LETRONIX
O JOGO AGORA É ESSE.

Use os acentos Letronix nas suas palavras.
Eles valem 10 pontos! Veja outras regras
do jogo no site www.letronix.com.br
e chame toda a turma para brincar.

s Letronix e tos no jogo.

RECREIO
Toda quinta nas bancas.

NATUREZA

SHOW

Fique de olho no céu e entenda como se forma um arco-íris.

Sol e chuva parecem duas coisas que não combinam. Mas quando se juntam formam um dos espetáculos mais bonitos da natureza: o arco-íris.

Esses arcos cheios de cores aparecem quando a luz do sol passa através das gotas de chuva. Isso acontece porque a luz do sol na verdade é formada por muitas cores que, quando misturadas, dão a impressão de que é só uma luz branca.

Quando essa luz passa pelas gotinhas de água ela se divide e podemos ver suas cores.

O arco-íris só se forma quando tem sol e há partículas de água soltas pelo ar.

Mas nem sempre a gente consegue observar esse espetáculo. Para isso, a pessoa deve estar exatamente entre o sol e o local onde as partículas de água estão suspensas no céu. Por isso se diz que duas pessoas nunca vêm um arco-íris da mesma forma. Tudo depende muito do lugar onde elas estão quando ele aparece.

Lendas coloridas

Existem muitas histórias sobre o arco-íris. A mais famosa diz que um gnomo escondeu um pote de ouro no fim do arco-íris e quem encontrá-lo ficará rico.

Alguns povos acreditavam que o arco-íris roubava a água de rios para se formar.

Em alguns lugares, como em Portugal, até hoje ele é chamado de arco-da-velha, por ser parecido com a corcunda de uma pessoa bem idosa.

DE CORES

Quando se espalha no céu a luz forma um grande tobogã nas cores violeta, anil, azul, verde, amarelo, laranja e vermelho.

O que acontece

A luz passa pelas gotas de água suspensas no ar, se divide e é refletida pelas paredes do pingo de água. Ao sair, ela está separada em sete partes coloridas.

CONSULTORIA: LUIZ MARIN, PROFESSOR DE FÍSICA

Faça seu arco-íris

Você vai precisar de:

- 1 pedaço de pástico transparente
- 1 copo com água
- 1 folha branca

1. Corte um pedaço de plástico e cole no copo com água.
2. Coloque a folha de papel em um lugar onde bata muito sol na direção do plástico e apóie o copo em cima.
3. Quando os raios de sol passam pelo copo, formam um arco-íris na folha.

FOTO: TONY STONE

FPG

Sem chuva

Outra forma de ver um arco-íris é usando um prisma, um pedaço de vidro com muitos lados, geralmente em forma de pirâmide. O prisma funciona como as gotas de água e divide o raio de sol em sete cores.

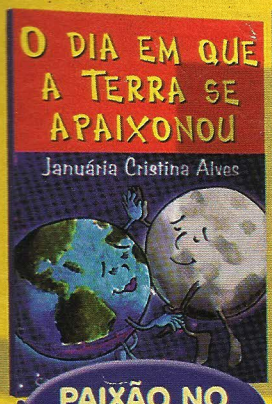
Como funciona

Ao passar pelo plástico transparente e pelo vidro, a luz do sol se dispersa, como quando passa pelas gotas de água.

ILUSTRAÇÕES: ALEXANDER

DIVIRTA-SE

Para ler e se divertir



PAIXÃO NO ESPAÇO

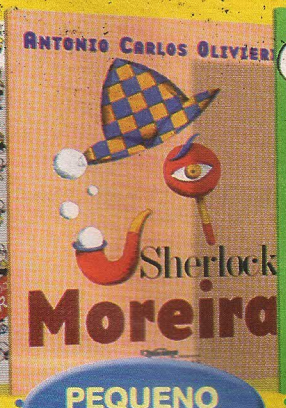
Já pensou se planetas fossem como as pessoas e pudessem se apaixonar? No livro **O Dia em que a Terra se Apaixonou** há uma grande festa interplanetária e a Terra cai de amores por Plutão. Será que essa história romântica vai ter um final feliz? O lançamento é da **Editora Caramelo**.

GANSO DE ESTIMAÇÃO

A mãe de Pedro anda preocupada porque seu filho anda por aí com um barbante na mão. Ela não sabe que ele está levando pela coleira seu animal de estimação: um ganso muito simpático. Para saber como termina a história, leia **Um Dia de Ganso,** da **Editora Brinque-Book**.

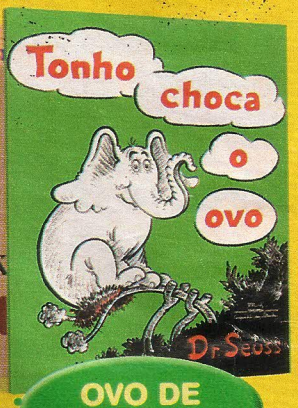
LIVRO DAS RISADAS

Ler também é dar muitas gargalhadas. Essa é a opinião do escritor Ziraldo, criador do Menino Maluquinho. Ele quer fazer todo mundo cair no riso com o novo **Rolando de Rir – O Livro das Gargalhadas do Menino Maluquinho,** que tem um monte de piadas legais. **Editora Melhoramentos**.



PEQUENO DETETIVE

Um garoto detetive tem um caso difícil para resolver e a única testemunha que pode ajudá-lo é uma pessoa cega. Quem é o culpado? Você pode desvendar esse mistério lendo **Sherlock Moreira.** **Companhia das Letras**.



OVO DE ELEFANTE?

Em **Tonho Choca o Ovo** você vai saber o que acontece com um elefante que resolve ajudar uma galinha muito preguiçosa. A grande surpresa é o que vai sair desse ovo! **Companhia das Letrinhas**.

Em cada página do livro **O Sapo Bocarrão** há uma surpresa. A história do sapo que gosta de moscas e sai perguntando a outros animais qual o prato preferido deles é legal para quem está começando a ler. **Companhia das Letrinhas**.

QUE BOCÃO!

LEO FELTRAN

É COMO NO FILME: ESTÁ CHEIO DE SURPRESAS SAINDO DE DENTRO DA ÁGUA.

© Disney

CONCORRA A 1000 PRÊMIOS DISNEY

Compre qualquer produto Atlantis, **envie** uma carta para a Disney e **concorra** a livros, lancheiras, brinquedos e **100 submarinos** miniaturas.

É muito fácil concorrer. Basta comprar qualquer produto de Atlantis, recortar o selo promocional ou enviar a própria embalagem para a caixa postal 19029, CEP 04505-970 (SP), respondendo a pergunta: "Qual é o filme da Disney que dá submarinos e muito mais?" Acesse o site para conferir o regulamento e conheça mais sobre a promoção no Livro de Atlantis.

@ Disney.com.br

Promoção válida até 15/9/2001. Nº do Processo 901040000403/01-65.

NO SITE RECREIONLINE

www.recreionline.com.br

CARTÃO PRO PAIZÃO

No site, clique em **Cartões** e mande um bem legal para o seu pai. Ele vai adorar!

ENQUETE

RESPONDA À PERGUNTA DA SEMANA:

Você coleciona alguma coisa?

- ❑ Sim.
- ❑ Não.

MEU ARCO-ÍRIS COLORIDO

Entre no **RECREIONLINE** e pinte o arco-íris. O artista é você!

JOGO LETRONIX

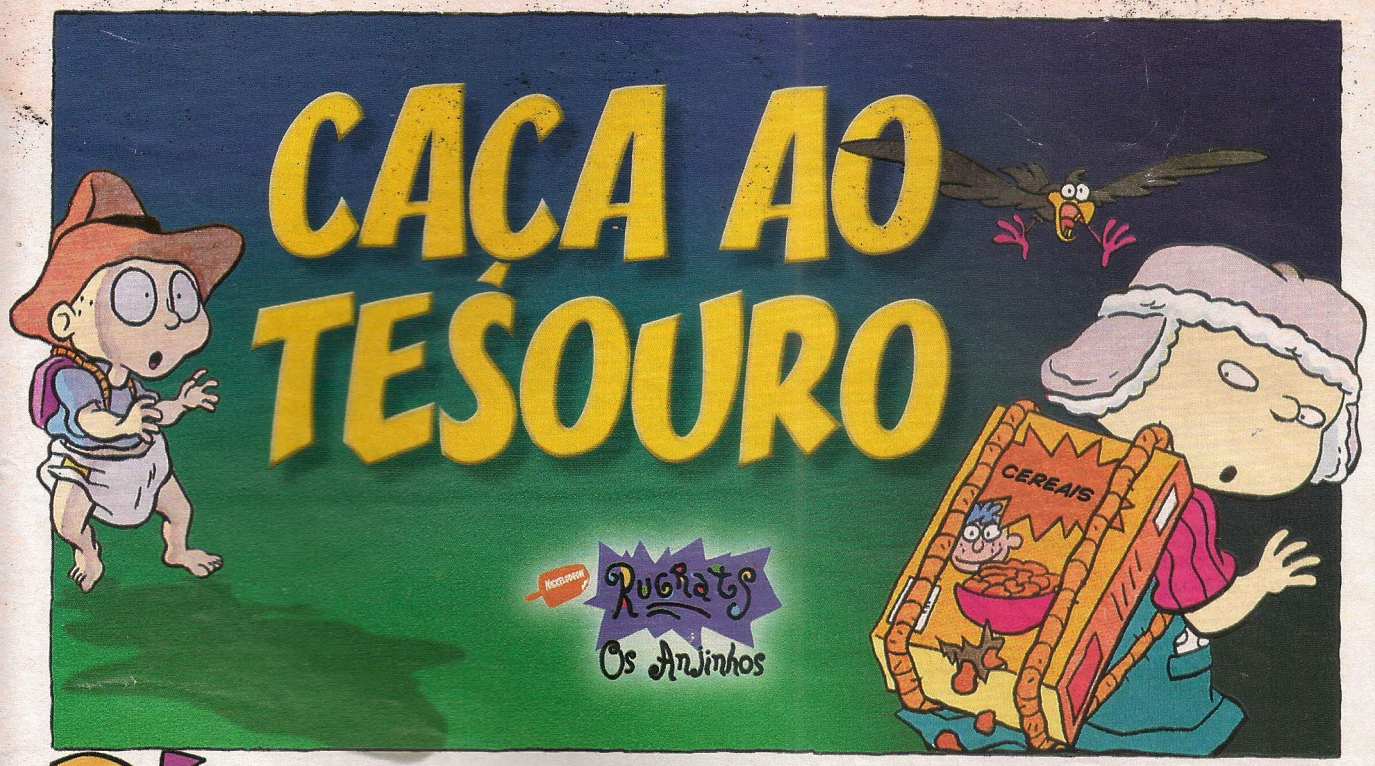
Agora você pode brincar com os heróis do alfabeto também no seu micro: **www.letronix.com.br**

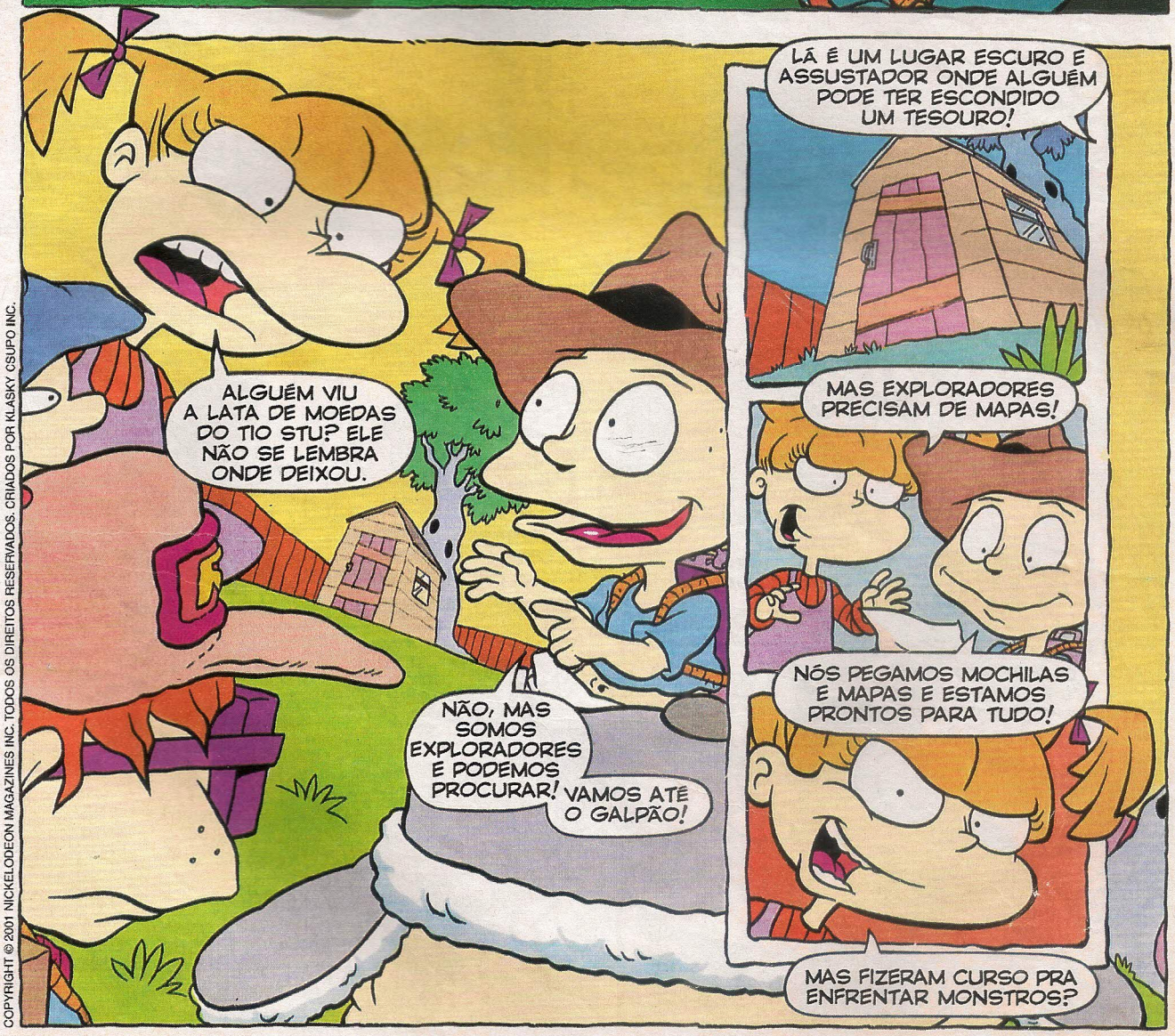
GUEPARDO

Veja no site curiosidades sobre o felino mais veloz do planeta.

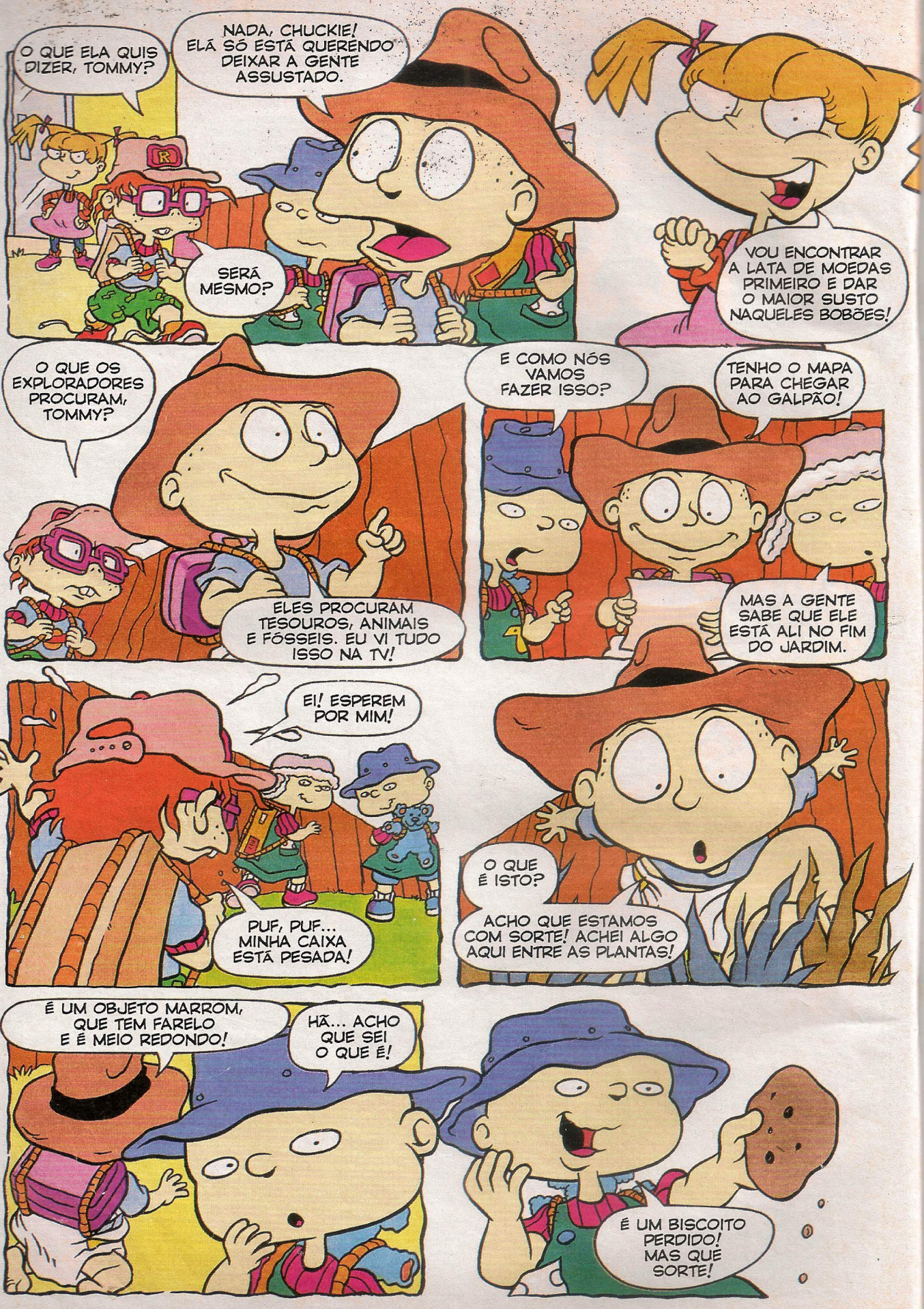
GAMMA

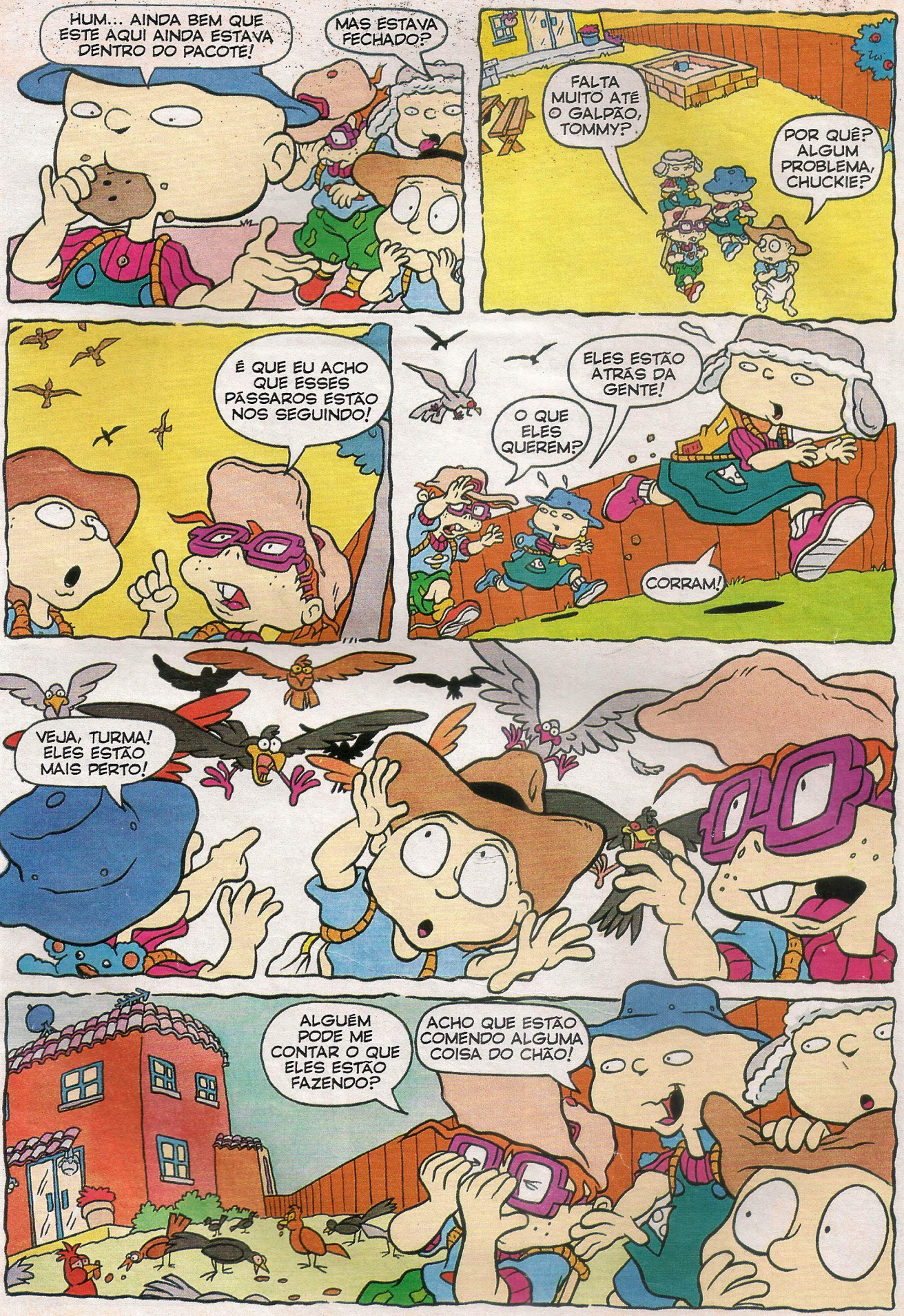
CAÇA AO TESOURO



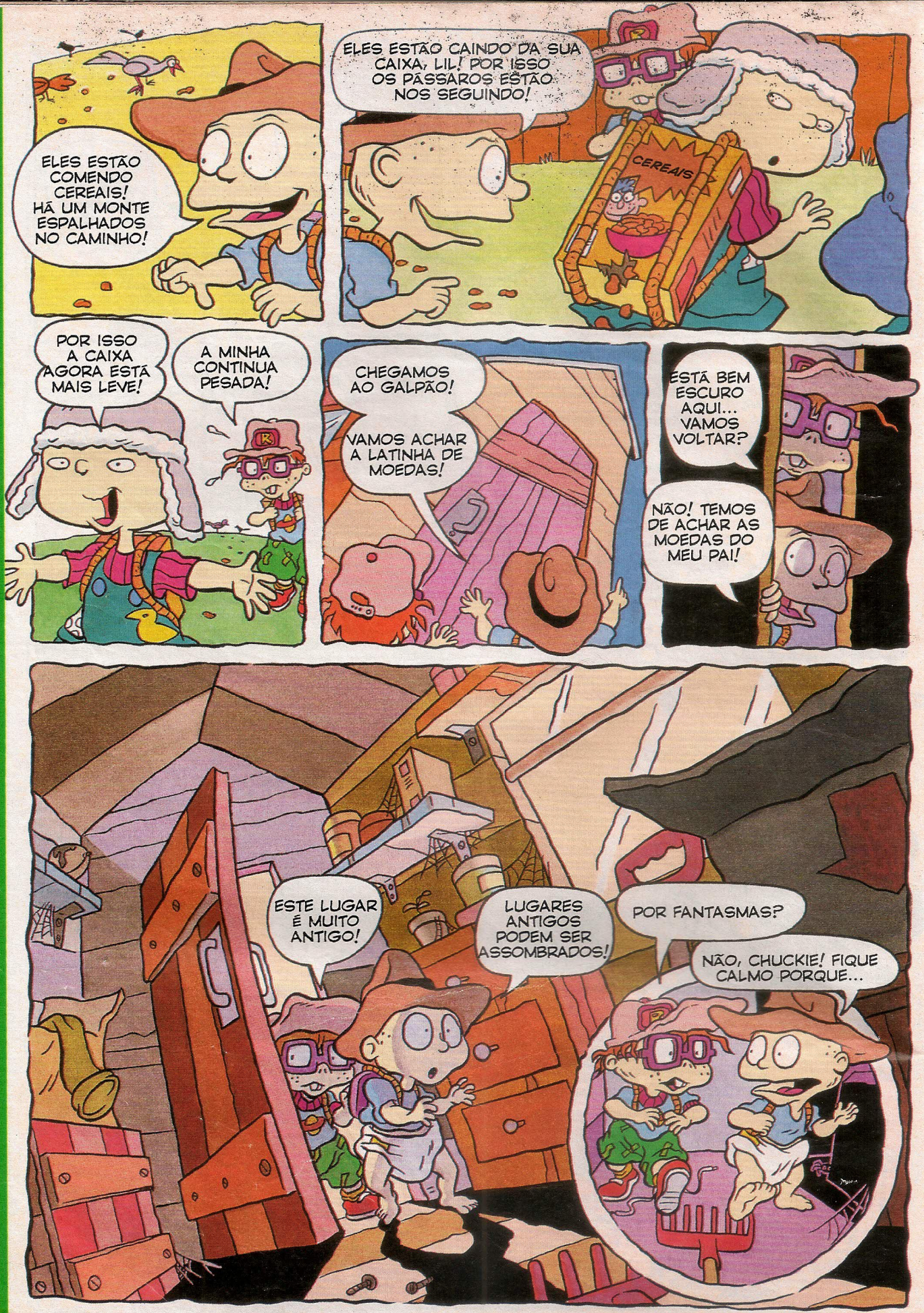


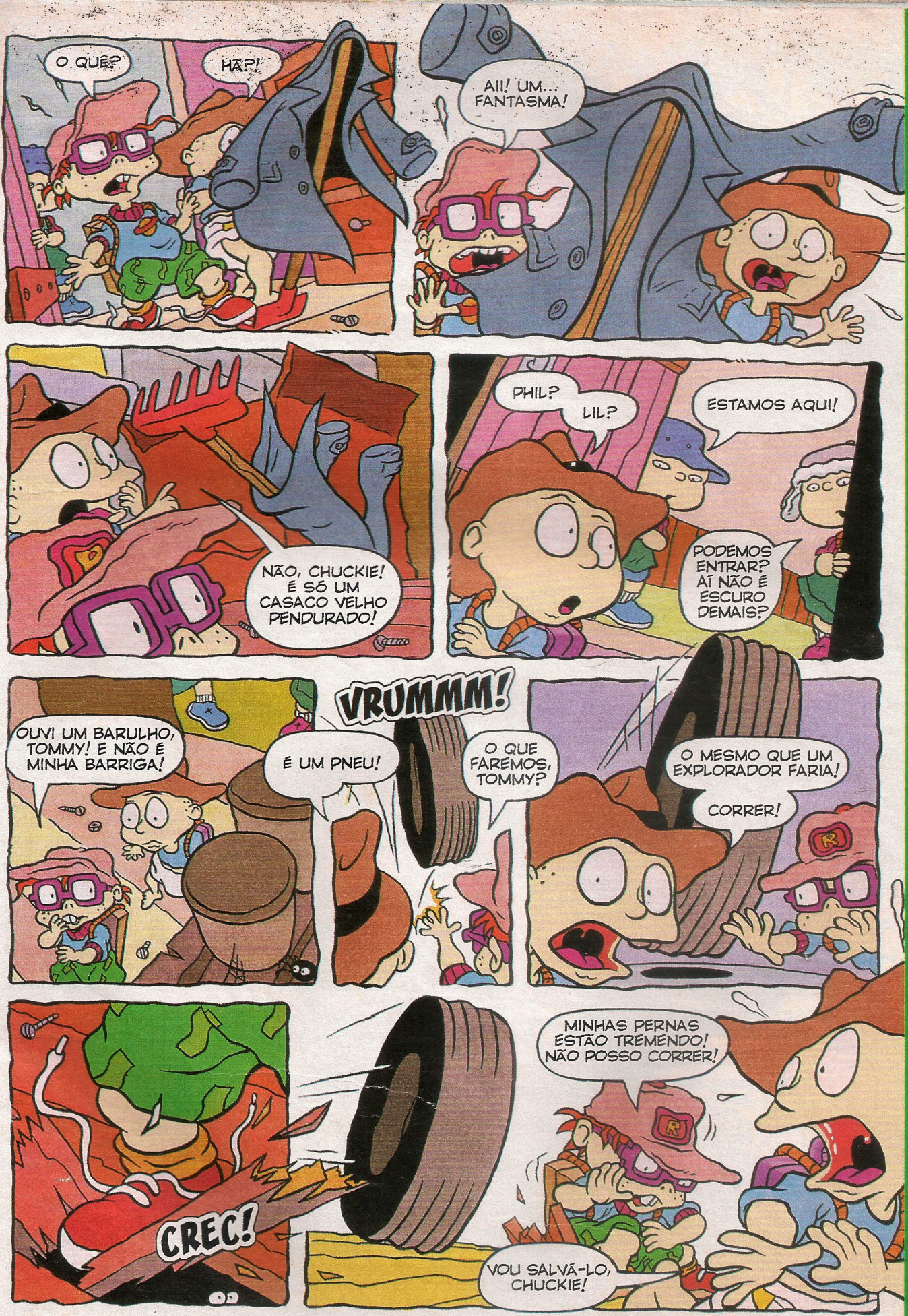
COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.


O QUE ELA QUIS DIZER, TOMMY?
NADA, CHUCKIE! ELA SÓ ESTÁ QUERENDO DEIXAR A GENTE ASSUSTADO.
SERÁ MESMO?
VOU ENCONTRAR A LATA DE MOEDAS PRIMEIRO E DAR O MAIOR SUSTO NAQUELES BOBÕES!
O QUE OS EXPLORADORES PROCURAM, TOMMY?
ELES PROCURAM TESOUROS, ANIMAIS E FÓSSEIS. EU VI TUDO ISSO NA TV!
E COMO NÓS VAMOS FAZER ISSO?
TENHO O MAPA PARA CHEGAR AO GALPÃO!
MAS A GENTE SABE QUE ELE ESTÁ ALI NO FIM DO JARDIM.
EI! ESPEREM POR MIM!
PUF, PUF... MINHA CAIXA ESTÁ PESADA!
O QUE É ISTO?
ACHO QUE ESTAMOS COM SORTE! ACHEI ALGO AQUI ENTRE AS PLANTAS!
É UM OBJETO MARROM, QUE TEM FARELO E É MEIO REDONDO!
HÃ... ACHO QUE SEI O QUE É!
É UM BISCOITO PERDIDO! MAS QUE SORTE!

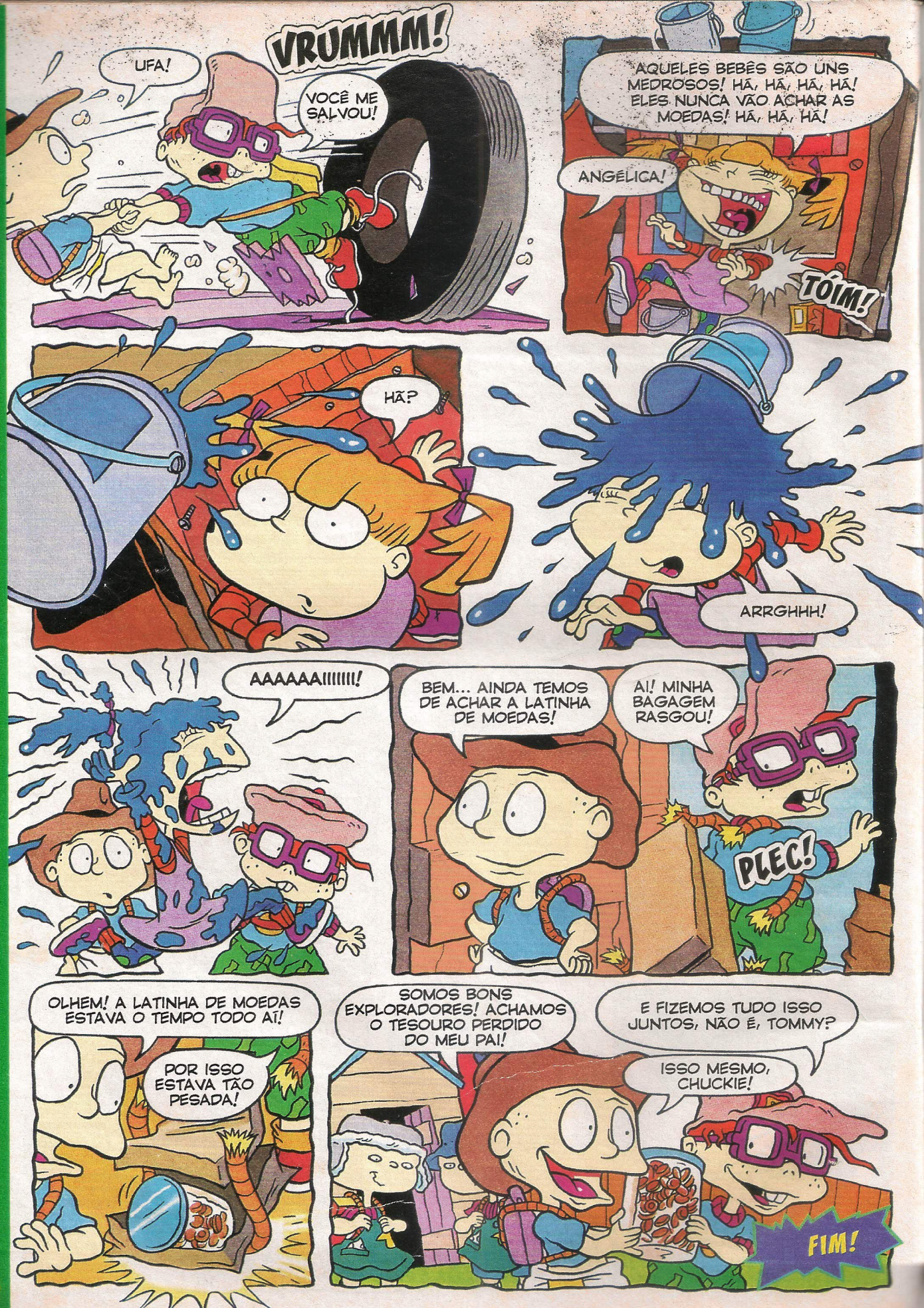


MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


ELES ESTÃO COMENDO CEREAIS! HÁ UM MONTE ESPALHADOS NO CAMINHO!
ELES ESTÃO CAINDO DA SUA CAIXA, LIL! POR ISSO OS PÁSSAROS ESTÃO NOS SEGUINDO!
CEREAIS
POR ISSO A CAIXA AGORA ESTÁ MAIS LEVE!
A MINHA CONTINUA PESADA!
CHEGAMOS AO GALPÃO!
VAMOS ACHAR A LATINHA DE MOEDAS!
ESTÁ BEM ESCURO AQUI... VAMOS VOLTAR?
NÃO! TEMOS DE ACHAR AS MOEDAS DO MEU PAI!
ESTE LUGAR É MUITO ANTIGO!
LUGARES ANTIGOS PODEM SER ASSOMBRADOS!
POR FANTASMAS?
NÃO, CHUCKIE! FIQUE CALMO PORQUE...



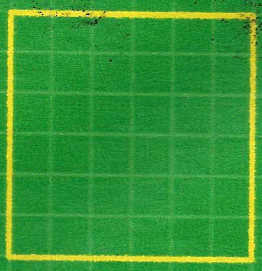
FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


VRUMMM!
UFA!
VOCÊ ME SALVOU!
AQUELES BEBÊS SÃO UNS MEDROSOS! HÁ, HÁ, HÁ, HÁ! ELES NUNCA VÃO ACHAR AS MOEDAS! HÁ, HÁ, HÁ!
ANGÉLICA!
TÓIM!
HÃ?
ARRGHHH!
AAAAAA!!!!!!!
BEM... AINDA TEMOS DE ACHAR A LATINHA DE MOEDAS!
AI! MINHA BAGAGEM RASGOU!
PLEC!
OLHEM! A LATINHA DE MOEDAS ESTAVA O TEMPO TODO AÍ!
POR ISSO ESTAVA TÃO PESADA!
SOMOS BONS EXPLORADORES! ACHAMOS O TESOURO PERDIDO DO MEU PAI!
E FIZEMOS TUDO ISSO JUNTOS, NÃO É, TOMMY?
ISSO MESMO, CHUCKIE!
FIM!

Fique de olho

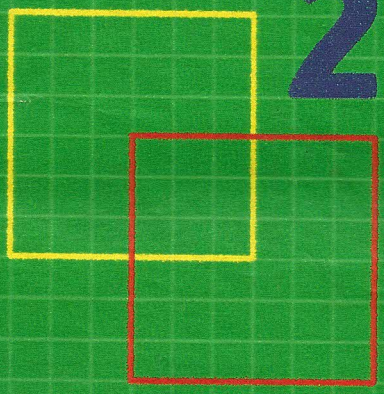
Chuckie está aprendendo a desenhar um cubo.

Siga os passos e faça o seu.



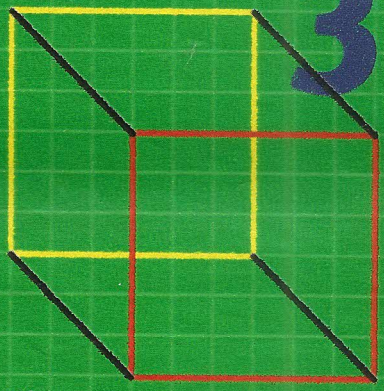
1

Desenhe um quadrado.



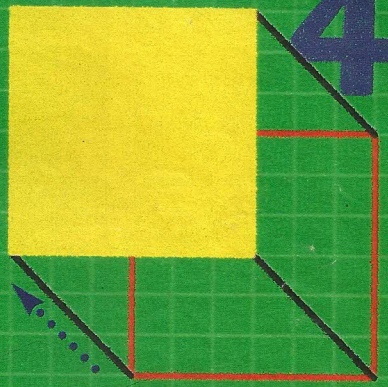
2

Desenhe outro quadrado sobre o primeiro como na figura.



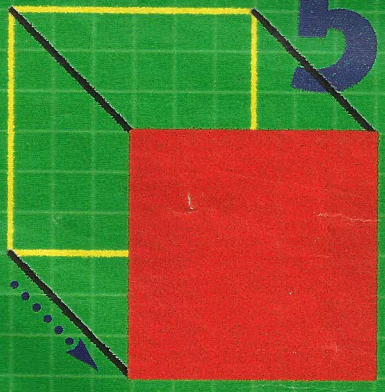
3

Ligue os quadrados com linhas retas como na figura.



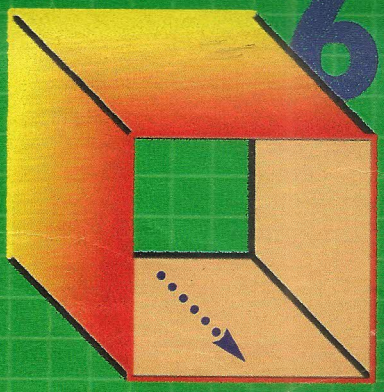
4

Se pintar o quadrado, amarelo, o cubo parece inclinado para cima.



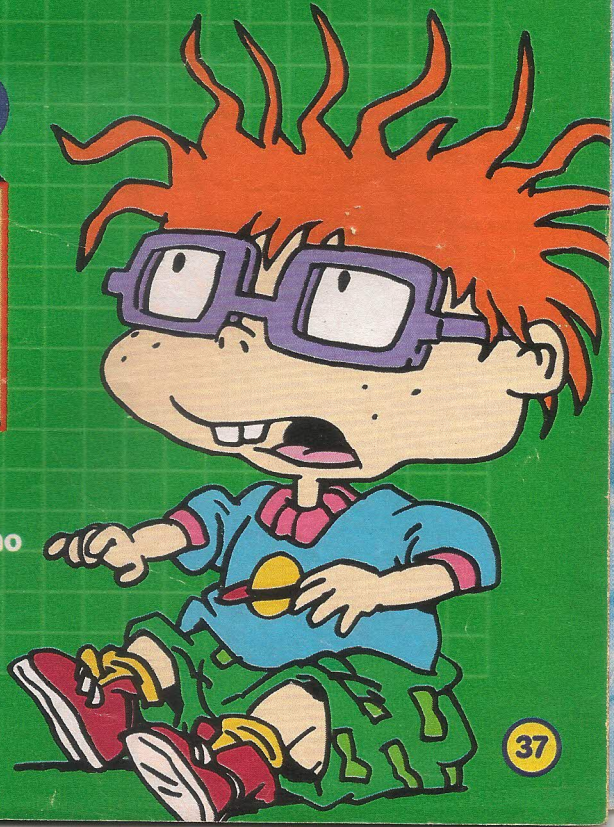
5

Desenhe novamente e desta vez pinte o quadrado vermelho. Viu como ficou diferente?



6

Experimente pintar os lados como na figura acima. Agora seu desenho parece tridimensional, como uma caixa.



COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlinck
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretores de Núcleo: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso, Renato L. Silva e Carlo Giovani

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Alice Fares Ferreira, Henrique Moeller, Sandra Crevellari (diagramação), Luise Takashina (texto), Ronaldo Testa (games), Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

---

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

---

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Assistente de Produto: Ricardo Alves
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

Piadinhas

Como se escreve: "dormindo" ou "durmindo"?
Nenhum dos dois. Se escreve acordado.
Luiza Maciel Ballin, 6 anos
Por e-mail

O que são dois pontinhos azuis no meio da rua?
É um BLUEiro conversando com um BLUEraco.
Mateus Machado Breves
Uberlândia – MG

Qual lençol não se dobra?
O lençol d'água.

Qual a cidade do Tocantins que está em nossas mãos?
Palmas.
Bárbara da Fonseca, 10 anos
Sao Paulo – SP

Quem fazia mais barulho na arca de Noé?
A centopéia quando tirava os sapatos.

Por que cachorro tem medo de ter febre?
Porque não quer virar cachorro-quente.
Pedro Henrique de Carvalho, 7 anos
Belo Horizonte – MG

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 · 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br
Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil

Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003

Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191

Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558

Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 3233-7175

Curitiba: r. Av. Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110

Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782

Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939

Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158

Joinville: r. Dona Francisca, 260, conj.1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt e Repres. Ltda, Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725

Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649

Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3211-6744, fax: (51) 3211-6908

Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210

Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233

Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel.: (21) 2546-8100, fax: (21) 2546-8201

Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996

Vitória: av. Rio Branco, 304, 2º and., loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, telefax: (27) 325-3329

Escritórios no Exterior

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com

Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr

Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 2 / nº 73 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** solicite ao seu jornaleiro ou pelo telefone (11) 4161-2333, de 2ª a 6ª, das 9 às 19 horas. O valor será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

IVC

LETRONIX

ENIGMA

Siga as pistas e preste atenção nas fotos para descobrir que letras formam estes super-robôs LETRONIX.

FOTOS: LEO FELTRAN

1 Você precisaria desta dupla para escrever AVIÃO.

2 Elas formam a sigla de um Estado do Centro-Oeste do Brasil.

3 A forma das duas é parecida, mas o som é diferente.

Respostas na página 42.

4 No alfabeto elas aparecem em seguida.

5 Estas três letras estão na palavra POESIA.

6 As duas letras aparecem na palavra XADREZ.

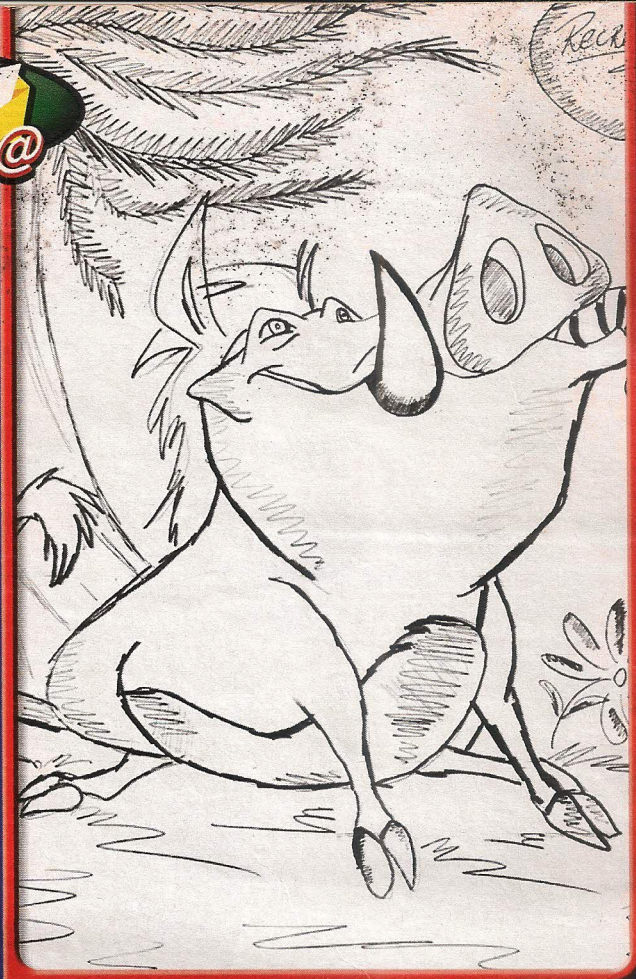
CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221
• 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Seus desenhos e fotos também poderão ser publicados no site da RECREIO: www.recreionline.com.br



Este desenho do Pumba foi feito pelo Vandir Almeida Filho, de 14 anos.
SÃO VICENTE – SP

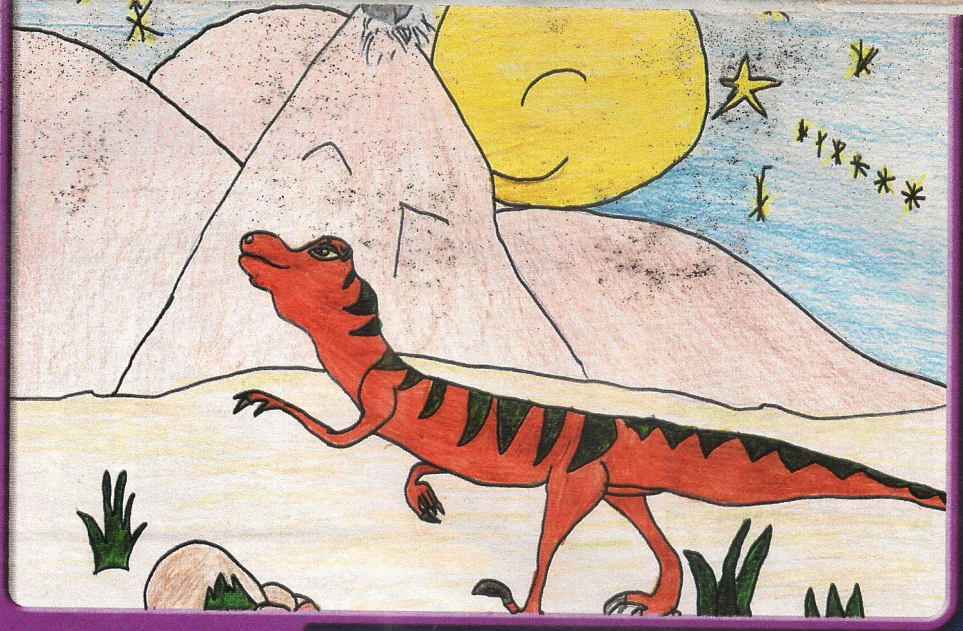
O Felipe Leal Pinheiro, de 7 anos, mandou esta receita legal de RECREIO:
1 colher de pó de felicidade,
6 colheres de pó de piada,
3 pingos de imaginação,
5 vidros de Rugrats
e meia dúzia de amigos.
BELO HORIZONTE – MG

A Catherine Ramos Sávi gosta muito das dobraduras e das curiosidades.
FLORIANÓPOLIS – SC

Olá, pessoal! Gostaria que a revista tivesse mais tiras.
ANTÔNIO FELIPE, 5 ANOS
CAÇAPAVA – SP

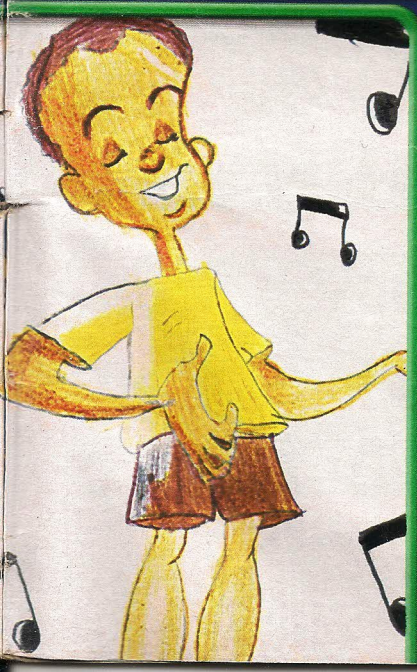
O Sylvio Moledo mudou para o Japão e continua sua coleção LETRONIX.
JAPÃO

Esta é a Aicha Benyair, de 10 anos, em Búzios, durante as férias de verão.
RIO DE JANEIRO – RJ



Foi o Felipe Souza, de 9 anos, que curte os testes, quem fez este dino.
GUARULHOS – SP

A Lívia Takemura, de 7 anos, se diverte com os passatempos.
SÃO PAULO – SP



A Nicole Goes, de 9 anos, que fez este desenho, queria um teste de matemática.
MAUÁ – SP

Este é o Mundo RECREIO, que a Larissa Corbani desenhou.
JACAREÍ – SP

Nova mensagem

Enviar

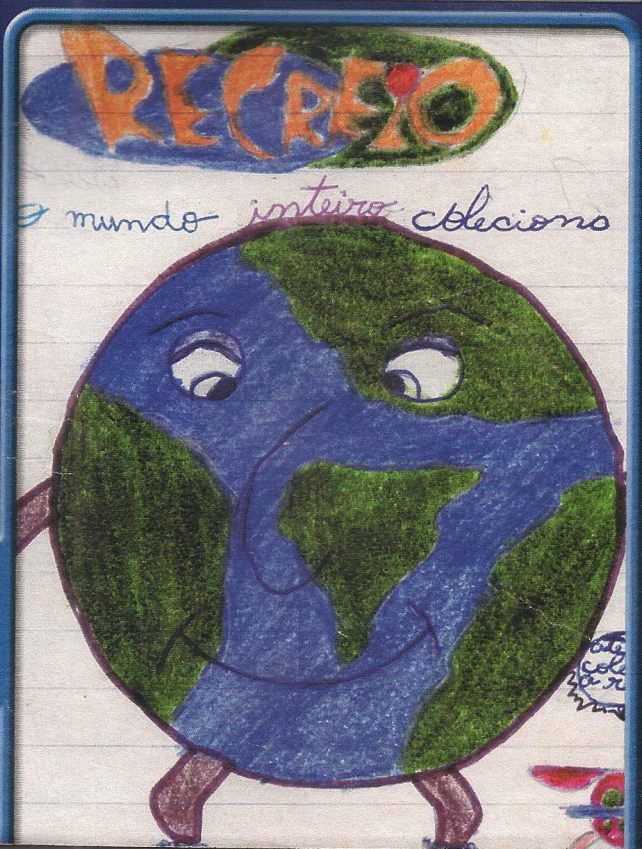
Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Gosto muito da revista, porque ela fala sobre diversos assuntos. Queria mais matérias sobre natureza e também mais *Chips & Bits*.

João Paulo da Silva Costa, 10 anos
TOUROS – RN

Olá, RECREIO! Minhas seções preferidas são *Bichos* e *Cadê?*. Eu queria que vocês fizessem uma matéria sobre os oceanos.

Gustavo Reche Razente, 8 anos
FOZ DO IGUAÇU – PR



TIRINHAS!

Garfield

© 2001 Paws Inc./Universal Press/Interc. Press

por Jim Davis

Snoopy

© 2001 United Features Synd./Interc. Press

por Charles Schulz

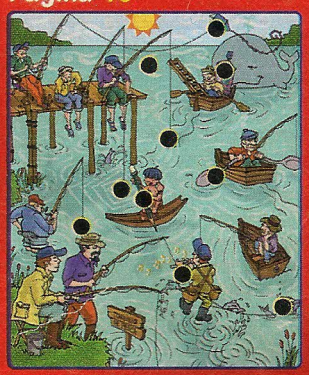
Bichos

© 2001 Tribune Media Services/Interc. Press

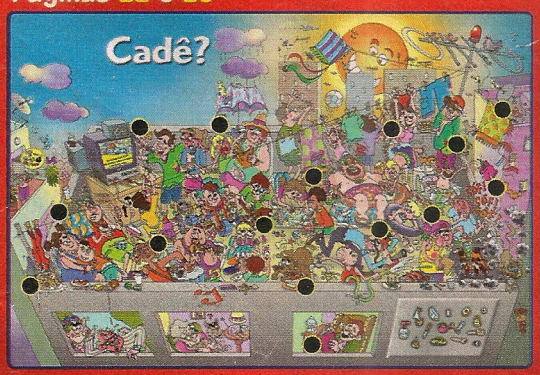
por Roger Bollen

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 15



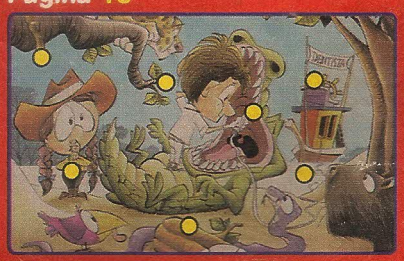
Páginas 22 e 23

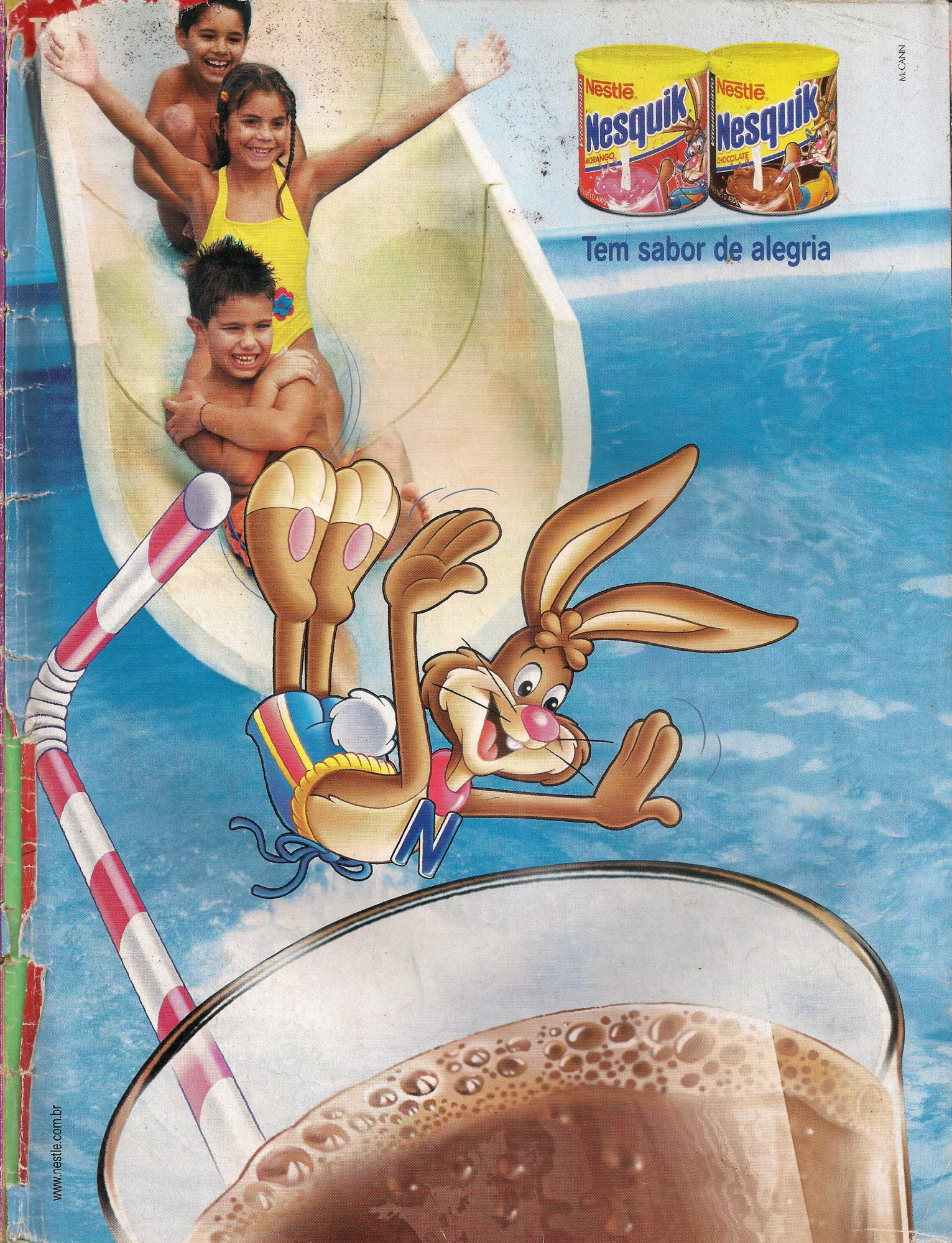


Página 39

1 - A e A 3 - V e Y 5 - P, O e I
2 - M e T 4 - Q e R 6 - X e D

Página 18




Nestlé
Nesquik
MORANGO
Nestlé
Nesquik
CHOCOLATE
Tem sabor de alegria
McCANN
www.nestle.com.br

Quem quer crescer e se divertir, quer Danyt's.

Grátis uma revistinha Danyt's para você.

Biscoitos com desenhos.

Muito recheio de chocolate.

É divertido. Tem a Turma do Pernalonga.

Qualidade LU Danone.

Tem vitacálcio e muito leite.

Cálcio: 3 Danyt's = 180 ml de leite.

40 Tatoos diferentes para colecionar.

Quero crescer. Quero Danyt's.

LOONEY TUNES, personagens, nomes e todos os elementos relacionados são marcas de Warner Bros. © 2001.